**PROGRAMA DESAFIO 2**

Escreva um programa que tem a estrutura de dados abaixo.

**Estrutura:** música, autor, quantidade, preço.

O programa tem as seguintes opções:

1 – Entra dados da música.

2 – Lista todos as músicas na tela.

3 – Pesquisar uma música pelo nome completo.

4 – Pesquisar o autor pelo nome completo

5 – Pesquisa musica por faixa de preço.

6 – Altera quantidade (entrada e saída) pesquisado pelo nome completo.

7 – Altera preço de uma música pesquisando pelo nome completo

8 – Altera dados, pesquisando pelo nome completo.

9 – Exclui dados, pesquisando pelo nome completo.

10 – Saída pelo usuário

A única estrutura de dados do programa deve ser uma variável local na função main(). Portanto a passagem da estrutura para as funções utiliza ponteiro.

Cada uma das opções do menu é uma função no programa.

Todas as operações de leitura e escrita devem ser feitas direto no arquivo. (utilize a função fseek quando necessário).

O programa tem um único arquivo de dados. Não pode usar nenhum arquivo auxiliar.

Não pode usar nenhuma função de biblioteca. Somente as funções de manipulação de arquivos e as demais conhecidas.

Obs.: não digite na quantidade o n. 10 nunca.

Desafio Entrega dia 01/12/2022

Assunto: DF02G

email: [lingprog7f@gmail.com](mailto:lingprog7f@gmail.com)

Nome do arquivo: Cnumero do grupo e nomes dos alunos

Exercícios entrega 01/12/2022

Assunto: EX02G

Corpo do email: Cnumero do grupo e os nomes dos alunos

Nome dos arquivos: cap7.c, cap8.c, cap9.c, cap10.c